





# Medienbildung: Audiovisuelle Kultur und Kommunikation

Informationen für neu immatrikulierte Studierende des Master-Studiengangs Medienbildung

Institut I: Bildung, Beruf und Medien Fakultät für Humanwissenschaften Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg





#1

#### Wer?

Ansprechpartner und Mitarbeitende der Lehrstühle

#2

#### Was – ist das hier in Magdeburg?

Strukturale Medienbildung und theoretischer Hintergrund

#3
Aufbau Studium

Inhalte / Module

#4 Berufsperspektiven

Absolventenstudie 2020 (und 2015)

#5 Nachfragen

... auch gerne direkt während der vorangehenden Punkte...



# Studiengangswebseite

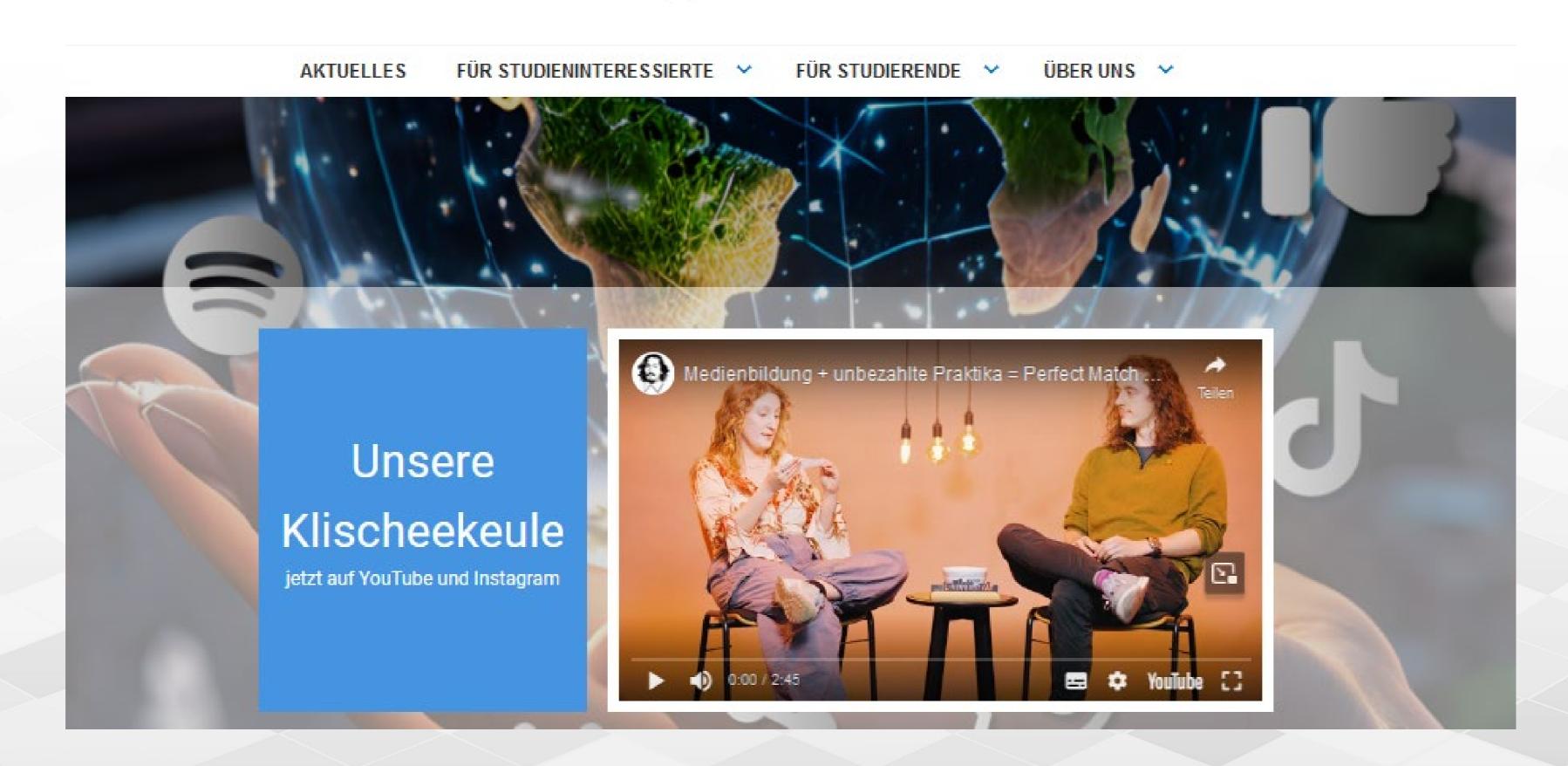
https://medienbildung.ovgu.de/













## Webseiten der Lehrstühle

https://lpm.medienbildung.ovgu.de/





## Webseiten der Lehrstühle

https://www.dime.ovgu.de/



UNIVERSITÄT LEHRSTUHL FÜR ERZIEHUNGSWISSENSCHAFT
MAGDEBURG
MIT DEM SCHWERPUNKT DIGITALE MEDIENKULTUREN

Sitemap Impressum Kontakt

Suchbegriff







AKTUELLES | LEHRSTUHL | STUDIUM | FORSCHUNG

DIREKTLINKS -

Home

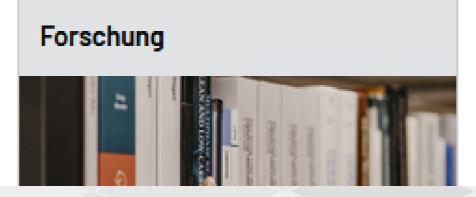
#### Lehrstuhl für Erziehungswissenschaft mit dem Schwerpunkt digitale Medienkulturen

#### Herzlich willkommen!

Der Lehrstuhl widmet sich aus erziehungswissenschaftlicher Perspektive aktuellen medienkulturellen Phänomenen. In Forschung und Lehre befassen wir uns mit Fragen von Lern- und Bildungs- und Subjektivierungsprozessen im Kontext der Digitalität. Schwerpunkte hierbei liegen im Bereich informeller Settings, etwa der Maker- oder Gaming-Culture. Dabei nehmen wir unter anderem Bezug auf praxis-, diskurs- und biografieanalytische Ansätze und befassen uns mit der Entwicklung innovativer Forschungsansätze im Feld der erziehungswissenschaftlichen Medienforschung.

# Lehrstuhl





#### Aktuelles

Projektstart "Gaming in der Bildungsarbeit mit Jugendlichen. Entwicklung und Erprobung von Konzepten zum medienpädagogischen Einsatz von Videospielen"

Abschlussevent Magdeburger Medienwoche 2024

Magdeburger Medienwoche 2024

Studimovie 2024 - Jetzt noch einreichen!

20 Jahre Medienbildung

» weitere...





Prof. Dr. Patrick Bettinger

Lehrstuhl für Erziehungswissenschaft mit dem Schwerpunkt digitale Medienkulturen



Prof. Dr. Stefan Iske Lehrstuhl für Pädagogik und Medienbildung



Jun.-Prof. Dr. Christian Leineweber Erziehungswissenschaft m.d. Schwerpunkt Bildung in der digitalen Welt <a href="http://www.christian-leineweber.net">http://www.christian-leineweber.net</a>

patrick.bettinger@ovgu.de 0391-67-56486 G40A - Raum 123

stefan.iske@ovgu.de 0391-67-56951 G40C - Raum 156

christian.leineweber@ovgu.de 0391- 67-57030 G40A – Raum 110 Prof. Dr. Patrick Bettinger

Prof. Dr. Stefan Iske

Dr. Ralf Biermann

Dr. Jens Holze

MA Katrin Wilde

MA Annalena Brown

Dr. Julia Hille

Dr. Sandra Tiefel

Dr. Alessandro Barberi

Weitere: Dr. Marcel Götze (Dekanat), Jana Richter u. Jean Jütten (Medienzentrum),

+ externe Lehraufträge sowie Dozierende anderer Studiengänge



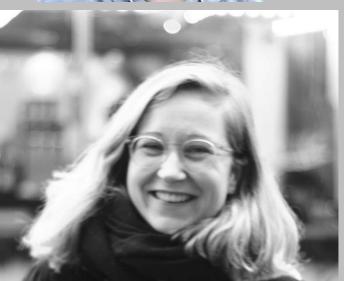


















Prof. Dr. Abdolkarim Sadrieh Lehrstuhl für Betriebswirtschaftslehre www.e-business.ovgu.de





ebusiness@ovgu.de
0391-67-58492
G22B-301

Dr. Henry Herper Leitung der AG Lehramtsausbildung



OTTO VON GUERICKE
UNIVERSITÄT
MAGDEBURG



henry.herper@ovgu.de 0391-67-52866 G29-221

Dipl.-Inf. Rita Freudenberg Ansprechpartnerin für Übungen



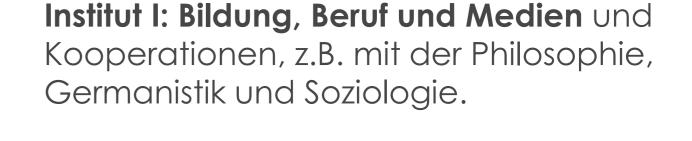
rita.freudenberg@ovgu.de 0391-6752499 G29-227



# Institutionelle Einbindung des Studiengangs















Institut für Simulation und Grafik.
Insbesondere die AG Lehramtsausbildung aber auch andere Angebote des Instituts.

Lehrstuhl für E-Business – Kooperation mit dem Lehrstuhl für den Bereich der (medialen) Marktkommunikation.



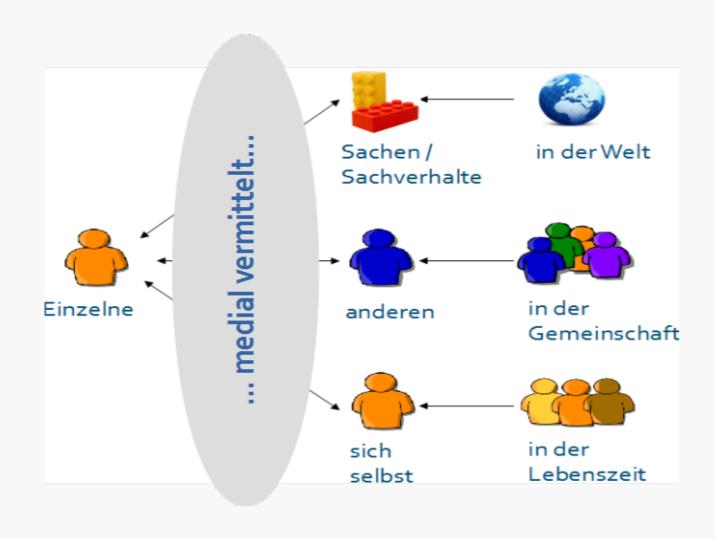


#2 Medienbildung – was ist das hier?



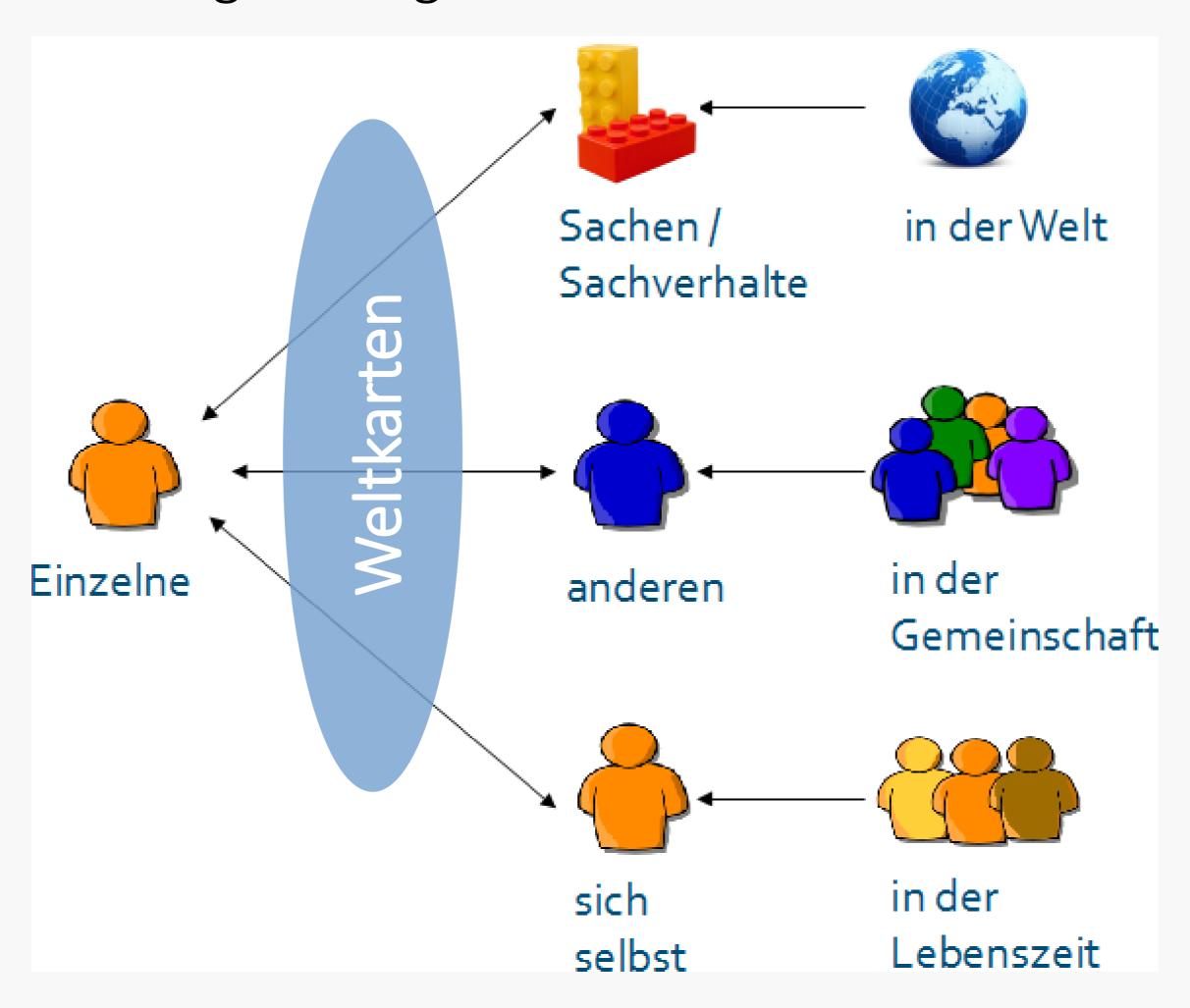


# Strukturale Medienbildung



- "Strukturale Medienbildung" als eigenständige Magdeburger
   Marke im Bereich der Medienpädagogik
- Bildungswissenschaftlich / -theoretisch fundiertes Programm
- Fokus: Struktur / Form von Medien
- Bildungsprozesse und Bildungspotenziale im **Horizont digitaler**Medialität
- Gegenstandsbereich: audiovisuelle Kulturen und digital-vernetzte Medien sowie ihre gesellschaftlichen und individuellen Implikationen für Bildung und Sozialisation
- Mediale Schwerpunkte: Film Studies, Game Studies, Internet und Code Studies, Online-Werbung

## Medienbildung: Analogie Weltkarten – Weltbilder





## Ausgangspunkte Medienbildung

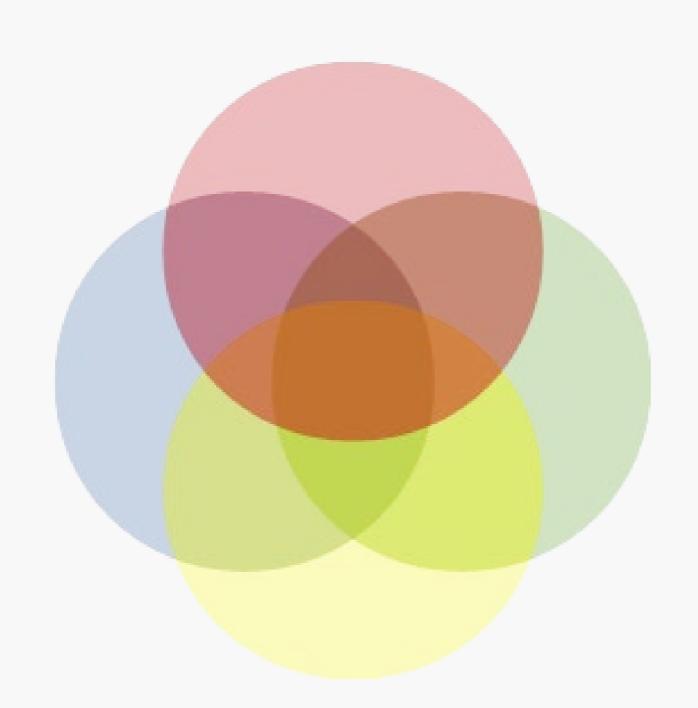
#### Wissensgesellschaft

Wissen wird zunehmend zur

Grundlage des sozialen, kulturellen

und ökonomischen Zusammenlebens

Wissen wird zunehmend medial
gespeichert, kommuniziert, konstituiert



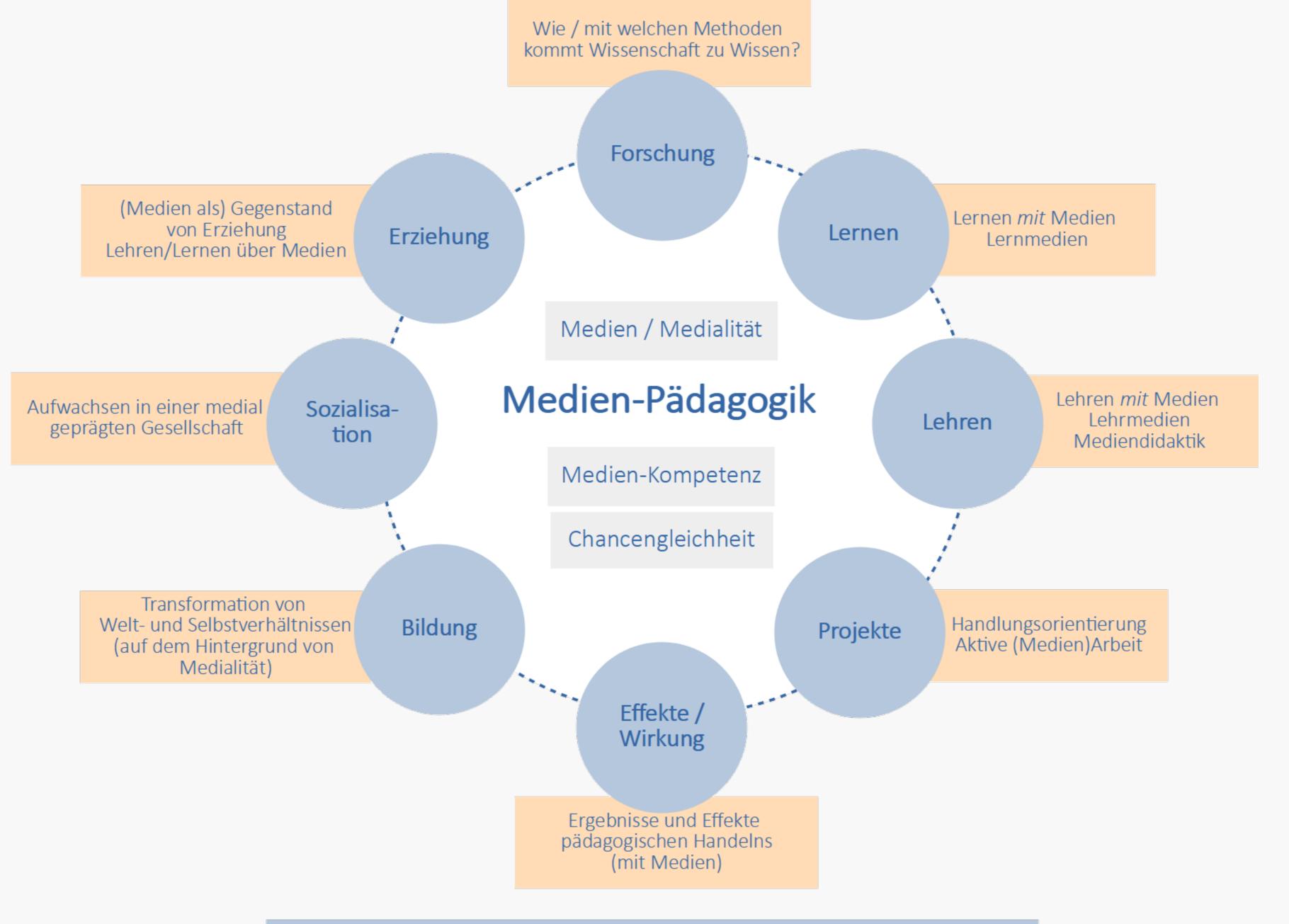
#### Mediatisierung

Bedeutung neuer Informations- und Kommunikationstechnologien nimmt in allen Lebensbereichen zu Leben und Aufwachsen ohne Medien ist praktisch nicht mehr möglich

Verhältnis zur Welt, zu anderen Menschen und zu uns selbst

wird immer auch **medial** mit entwickelt u. konstituiert

Zentrale Bedeutung: Orientierung, Reflexion, gesellschaftliche Teilhabe



Handlungswissenschaft und Reflexionswissenschaft

- Der Masterstudiengang wurde zum WS 2007/08 eingeführt
- Studienbeginn seit 2009 auch zum Sommersemester möglich
- Regelstudienzeit: 4 Semester (2 Jahre)
- Insgesamt 120 Credit Points (ECTS-Punkte)
- Die Kapazität liegt bei ca. 20 Studierenden pro Studienjahr
- Abschluss: Master of Arts



- Der Masterstudiengang wurde zum WS 2007/08 eingeführt
- Studienbeginn seit 2009 auch zum Sommersemester möglich
- Regelstudienzeit: 4 Semester (2 Jahre)
- Insgesamt 120 Credit Points (ECTS-Punkte)
- Die Kapazität liegt bei ca. 20 Studierenden pro Studienjahr
- Abschluss: Master of Arts



Varianten des Masterstudiums.

Informatik

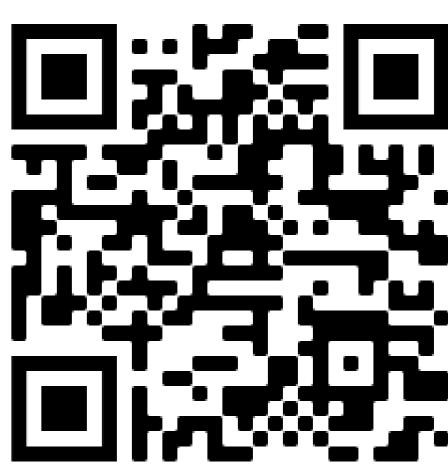
ggfs. mit Projektmanagement.



Modul	Mit Informatik	Mit Projektmanagement
1	Einführung in die Bildungswissenschaft	
2	Einführung in die Medieninformatik II	Projekt- und Wissensmanagement I
3	Einführung in die Medieninformatik II	Projekt- und Wissensmanagement II
4	Historische und systematische Aspekte	e des Verhältnisses von Medien und Gesellschaft
5	Forschungsmethodologien, -felder und	d methoden 2 der folgenden Wahlpflichtmodule sind nachzuweiser
6	Medien im sozial-kulturellen Kontext	8. Theoretische Zugänge zu Digital Game Studies
7	Medien in Lern- und Bildungsprozesser	9. Theoretische Zugänge zu Strukturen medialer  Nommunikationsformen
8-13	Wahlpflichtbereich	10. Mediale Marktkommunikation
	Masterkolloquium	11.Empirische Zugänge zu Digital Game Studies
	Masterarbeit und Verteidigung	12.Empirische Zugänge zu Strukturen medialer
		Kommunikationsformen –
		13. Praxis medialer Marktkommunikation







Variante mit Projektmanagement Variante mit Informatik



#### Startseite | Anmelden |

Studentisches Leben **Veranstaltungen** Einrichtungen Räume und Gebäude Personen

Sie sind hier: Startseite → Veranstaltungen

Vorlesungsverzeichnis

Suche nach

Veranstaltungen

Studiengangpläne

Studiengangpläne (Liste)

Aktuelle Veranstaltungen

Veranstaltungskalender

Das **LSF** ist eine Webanwendung für Lehre, Studium und Forschung und stellt Informationen über die Hochschule bereit, insbesondere über Lehrveranstaltungen, Studiengänge, die Struktur, den Aufbau der Organisationseinheiten sowie über Hochschulangehörige.

Isf.ovgu.de

## §2 Ziel des Studiums



1) Ziel des Studiums ist es, ein breites aber gleichzeitig detailliertes und kritisches Verständnis des Fachwissens und die Fähigkeit zu erwerben, um nach wissenschaftlichen Methoden selbständig arbeiten, sich in die vielfältigen Aufgaben der auf Anwendung, Forschung oder Lehre bezogenen Tätigkeitsfelder selbständig einzuarbeiten und die häufig wechselnden Aufgaben bewältigen zu können, die im Berufsleben auftreten.

- Aus der Studien- und Prüfungsordnung des Masterstudiengangs Medienbildung vom 27.07.2016-

Die Modulprüfungen sind in der Regel studienbegleitend.

Lehrende geben zu Beginn bekannt, welche **Leistungsformen** für den CP-Erwerb möglich sind!

# Beispielrechnung:

regelmäßige Teilnahme (1 CP), Präsentation im Seminar (2 CP), Schriftliche Ausarbeitung der Präsentation oder Projektaufgabe (1 CP), sind insgesamt: **4 Credit Points**.

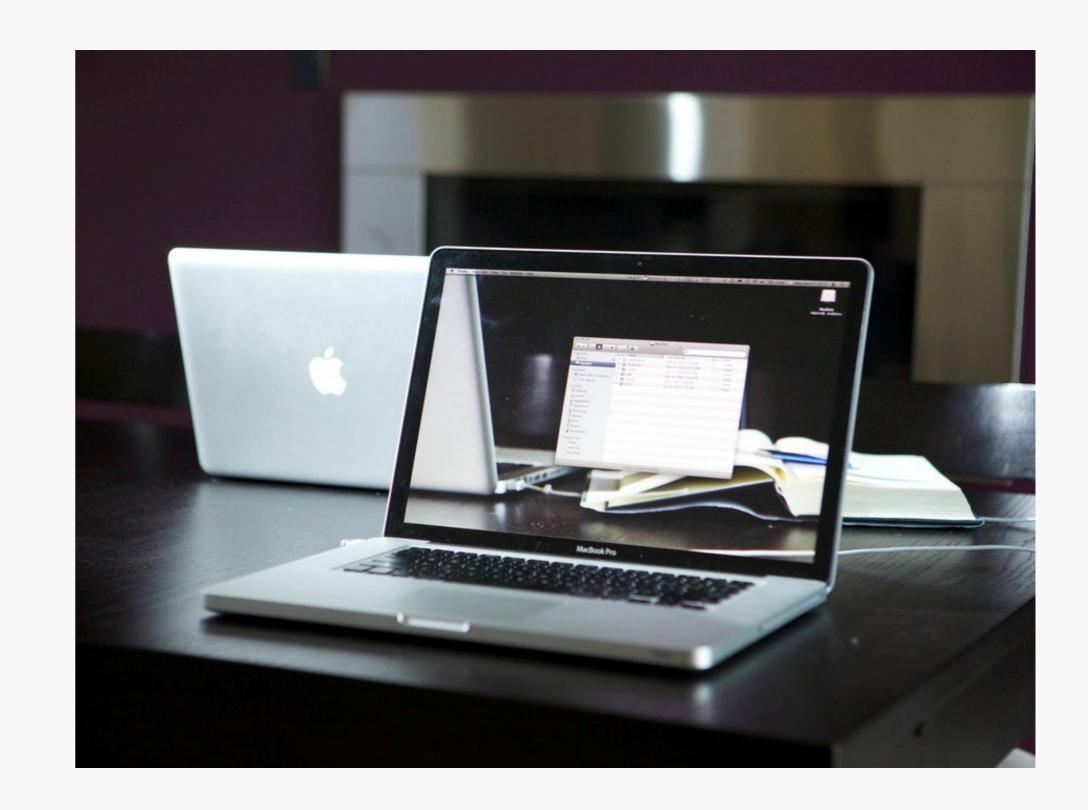


#### Medienbildung als Reflexionswissenschaft

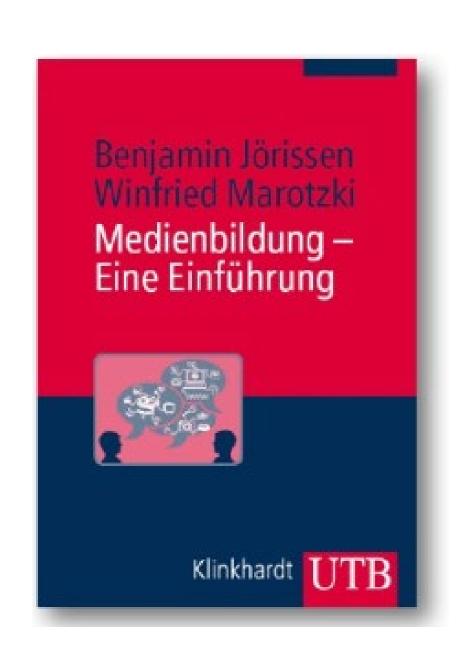
Analyse und kritische Reflexion
 medienpädagogischer und mediendidaktischer PraxiS

## Medienbildung als Handlungswissenschaft

Konzepte für die medienpädagogische Praxis
 entwickeln und erproben
 Lernen / sich bilden über Medien/Medialität
 (Medien zum Thema und Gegenstand machen)















. . .

Der Masterstudiengang Medienbildung ist forschungsorientiert.



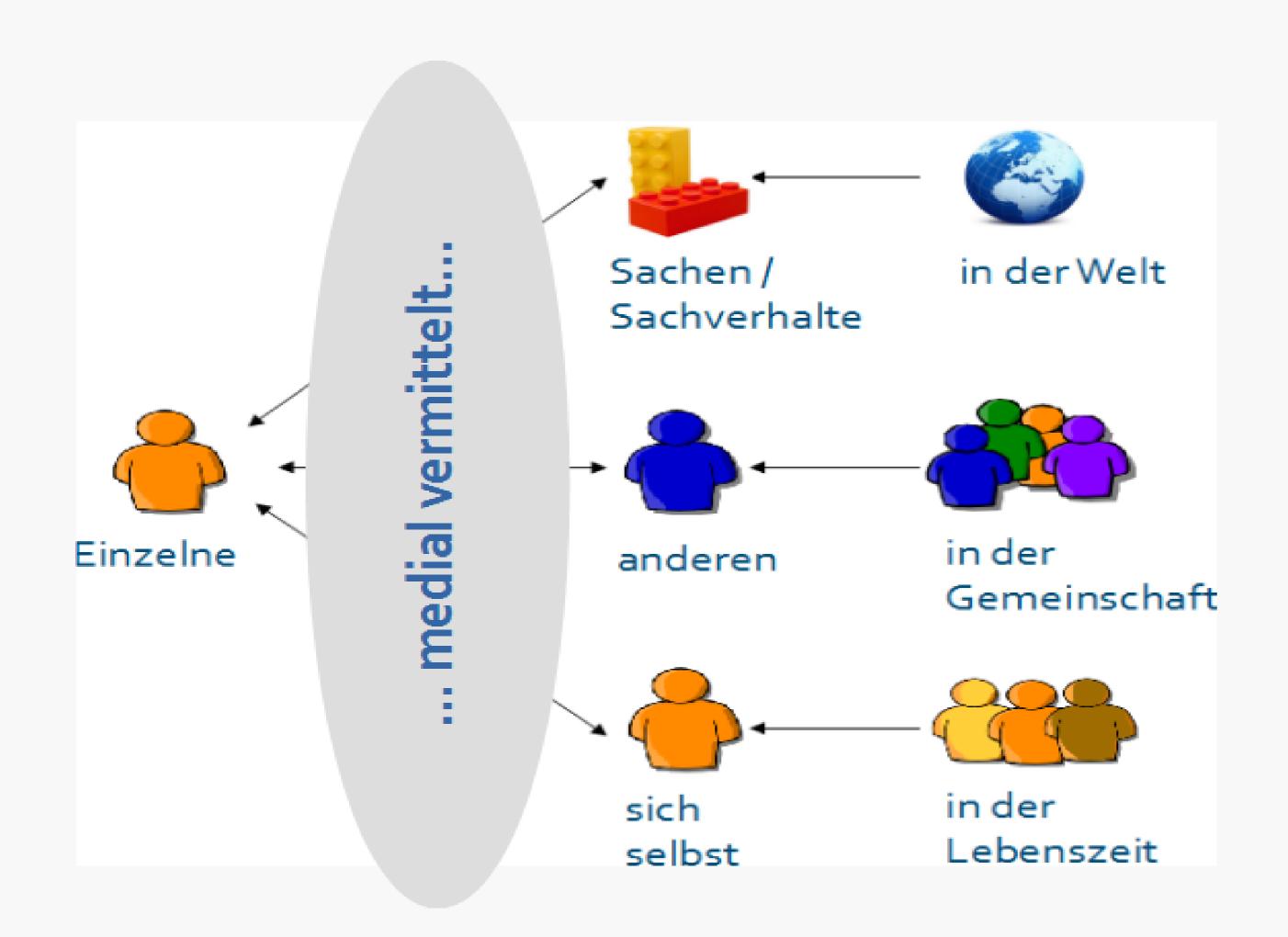




Sie erwerben Kenntnisse in Theorien, Methodologien und Methoden der Medienbildung und wenden diese exemplarisch an.



# Strukturale Medienbildung



#### Bildung

als **Transformation** 

der Figuration von Welt- und

Selbstverhältnissen

auf dem Hintergrund von Medialität



#### Arbeits- und Forschungsschwerpunkte

Digital-vernetzte Medien / Bildung in der digitalen Welt

Computerspielforschung / Digital Games Studies

Maker Culture

Film u. Fotografie

Online-Communities

Online-Werbung

• • •







# Verbleib der Absolventen/innen des BA- und des MA-Studiengangs "Medienbildung"



Prof. Dr. Johannes Fromme

- https://journals.ub.ovgu.de/index.php/MB-

KK/issu- //: a // /070



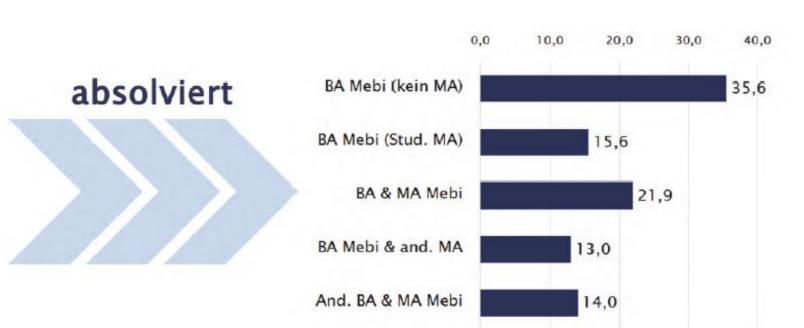
Weitere Publikationen:

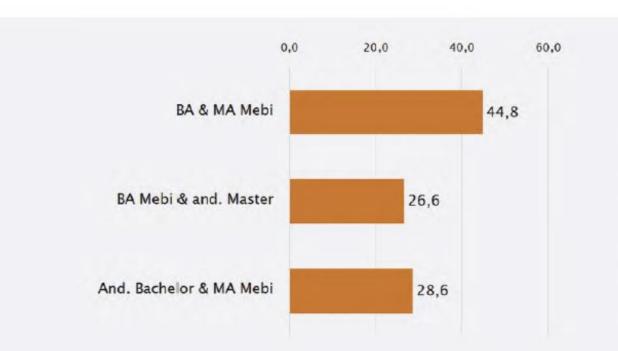
Fromme, J. (2017). «Berufsfelder von Medienpädagogen/-innen. Befunde einer quantitativ-empirischen Verbleibstudie von Studierenden der (Medienbildung»». MedienPädagogik 27, (28. April), 239–269. https://doi.org/10.21240/mpaed/27/2017.04.28.X

Fromme, J., & Biermann, R. (2016). Medienbildung aus einer Berufs- und Professionsperspektive: Welche Chancen haben "Medienbildner/innen" auf dem Arbeitsmarkt? In D. Verständig, J. Holze, & R. Biermann (Hrsg.), Von der Bildung zur Medienbildung (S. 297–330). <a href="https://doi.org/10.1007/978-3-658-10007-0\_15">https://doi.org/10.1007/978-3-658-10007-0\_15</a>

#### Online-Befragung im Januar/Februar 2020

Rücklauf: 72,4 % (315 von 435 Absolvent\*innen)





#### Warum Master?

Kompetenzspektrum erweitern (87 %) Bessere Chancen auf Arbeitsmarkt (78,4 %) Persönliche Weiterentwicklung (76,5 %)

BA → MA: 55,2 % nicht konsekutiv (Wechsel in anderen Studiengang)



Übergang Studium – Beruf: 36 % Stelle schon im Studium, 71,5 % < 6 Monate





#### Aktuelle Stelle:

92,8 % berufstätig, 1,9 % arbeitssuchend 70,8 % Vollzeit, 26,5 % Teilzeit 71,7 % unbefristet

#### Wirtschaftszweige

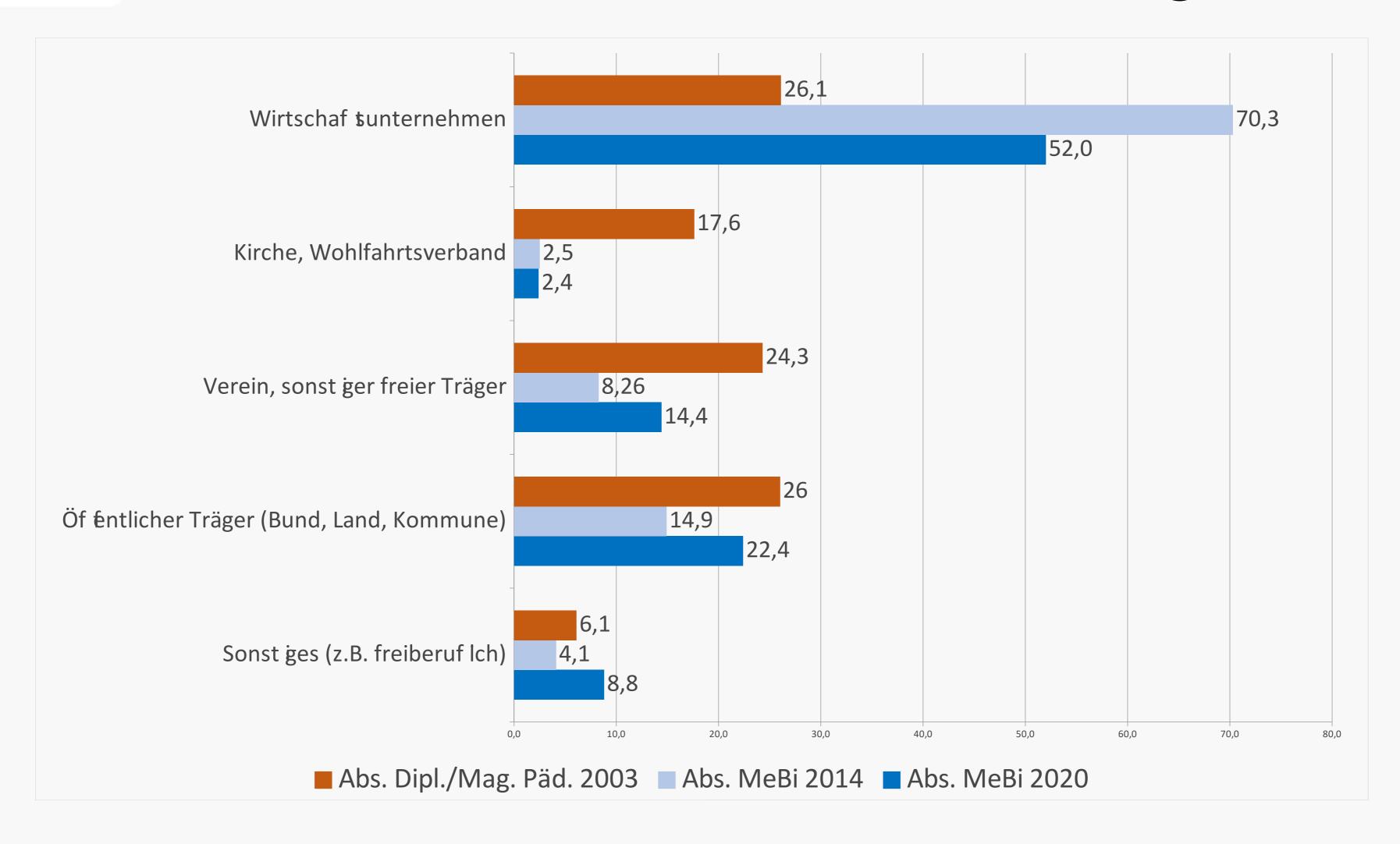
29,0 % Information und Kommunikation 20,8 % Erziehung und Unterricht 17,3 % Freiberufliche, wissenschaftliche, technische Dienstleistungen (z.B. Werbung)



Abb. 8: Dauer des Übergangs in die erste berufliche Beschäftigung 10,0 15,0 20,0 25,0 30,0 35,0 40,0 Beschäftigung schon während des Studiums 36,0 Innerhalb eines Monats nach Studienabschluss 9,7 Ein bis unter drei Monate gesucht 14,2 Drei bis unter sechs Monate gesucht 11,6 Sechs bis unter neun Monate gesucht 6,4 Dauer Übergang Studium-Beruf: über/ Neun bis unter zwölf Monate gesucht 5,2 unter 6 Monate War mehr als zwölf Monate auf der Suche 4,9 Bisher keine Stelle/Beschäftigung gefunden Nach Studium keine Berufstätigkeit angestrebt 6,7 Sonstiges (Angaben in Prozent) (N=267)

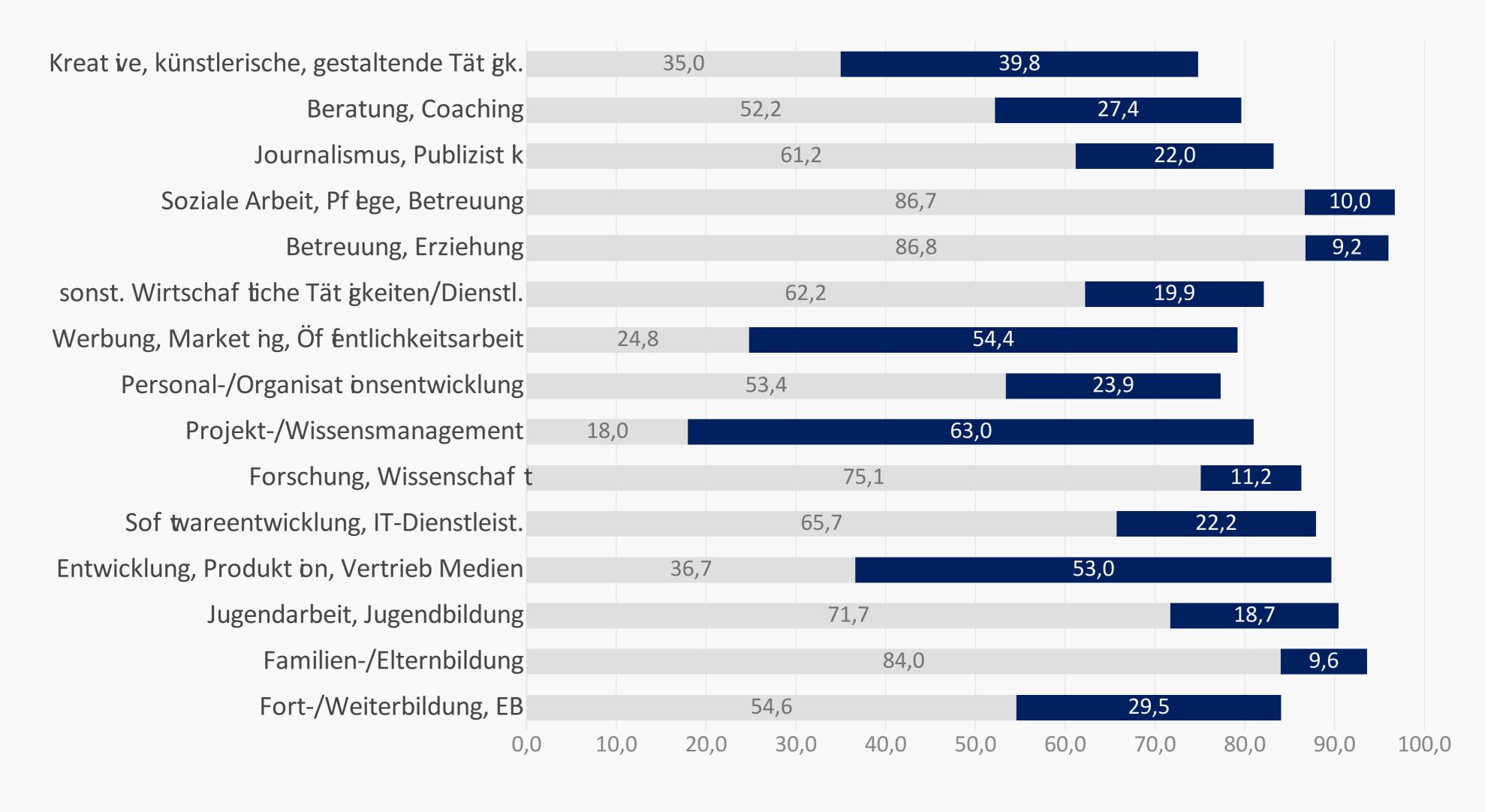


# Berufliche Situation: Beschäftigt bei...





# Berufliche Situation: Art der Tätigkeit

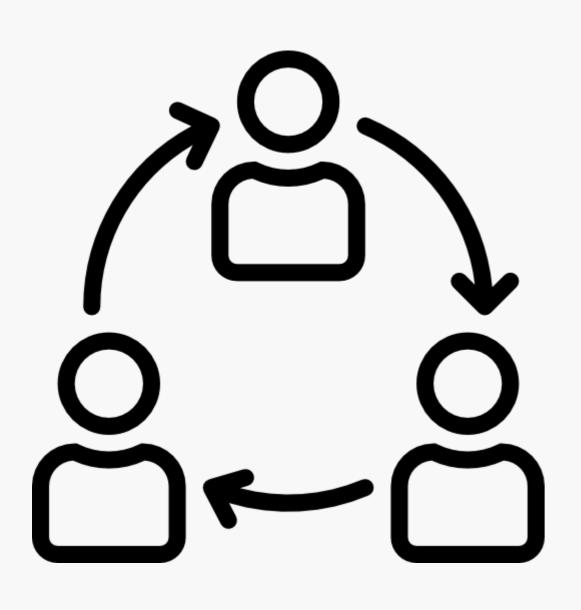


Tab. 35: Kategorisierung Berufsbezeichnung aktuelle Tätigkeit

	Anzahl	Prozent	Zweitkat. Anzahl
Marketing, PR, Öffentlichkeitsarbeit		18,3	3
Pädagogische Tätigkeit	39	15,9	9
Medienproduktion, Mediengestaltung (z.B. Video Producer)	36	14,6	6
Projekt-, Personal-, Qualitätsmanagement	33	13,4	9
Wissenschaftliche Tätigkeit, Hochschule	16	6,5	6
Geschäftliche Tätigkeit, Vertrieb etc.	14	5,7	4
IT-bezogene Tätigkeit	13	5,3	5
Journalistische Tätigkeit, Redaktion, Publizistik	13	5,3	0
Bildungsmanagement	11	4,5	3
Medienmanagement	10	4,0	11
Sonstiges	16	6,5	0
Gesamt	246	100,0	56



## Organisatorisches



## "Team Medienbildung" / "Studiengangsgespräche"

Lehrenden im Studiengang Medienbildung

Studierende der Medienbildung

**Gremium** Medienbildung

Vertreter/innen der verschiedenen Jahrgänge (Bachelor und Master)
(Bitte in der nächsten Zeit organisieren, damit Sie zwei Vertreter/innen Ihres Jahrgangs entsenden können)

Generell **offen** für alle Interessierte

## **Gremium Medienbildung**

(autonome) Studierendenvertretung

Hilfe beim Studienstart und beim Studieren: Ansprechparter für alle Fragen rund ums Studium

Kommunikation mit der Studiengangsleitung und den universitären Gremien mebi.gremium@ovgu.de

### medienbildung-I - Mailingliste für die Studiengänge BA- und MA-Medienbildung



Die Mailingliste dient der Kommunikation im Studiengang BA- und MA-Medienbildung der OVGU zwischen Studierenden untereinander und mit den Dozierenden und mit der Studiengangsleitung.

Sie zielt darauf, die bestehenden studentischen Kommunikationskanäle (Messenger/gruppen, Soziale Netzwerke, ...) zu ergänzen und eine Kommunikationsmöglichkeit mit allen Studierenden - auch untereinander - zu ermöglichen.

Die Studiengangsleitung wird z.B. Informationen zu Praktikumsangeboten, zu Job- und Stellenangeboten, zu Tagungen und Veranstaltungen und auch zu studentisch-universitären Angelegenheiten in diese Liste schicken bzw. weiterleiten – also alles rund ums Studium.

Emailbasierte Registrierung mit OVGU-Emailadresse: <a href="https://listserv.ovgu.de/mailman/listinfo/medienbildung-leading-le





## Vielen Dank!

... und viel Spass und viel Erfolg im Studium!

stefan.iske@ovgu.de

patrick.bettinger@ovgu.de

christian.leineweber@ovgu.de

sowie das gesamte Team der Medienbildung!